



SCOLARUGBY – JEUX DU VAL DE MARNE 2024

Organisation

Dates : Lundi 3 et Mardi 4 juin 2024

Lieu : Parc Interdépartemental Des Sports de Choisy-le-Roi
ATTENTION : Accès uniquement par le grand parking du Parc
(chemin des bœufs)

Déroulement de chaque journée :

- **9h30 – 10h00 : Accueil des classes (remise de chasubles ORANGES pour les enseignant-e-s – JAUNES pour les accompagnateurs – 3 ou 4 séries de couleurs différentes de 10 chasubles pour les enfants)**
POUR DES RAISONS DE SÉCURITÉ, OBLIGATION DE PORTER SA CHASUBLE TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE
- **10h15 – 11h45 : Ateliers par classe encadrés par un-e éducateur-trice du Comité Départemental de Rugby (4 à 5 classes dans les zones A,B,C,D,E,F)**
- **11h45 – 12h45 : Pause déjeuner (« PIQUE-NIQUE 0 DÉCHET OU PRESQUE »)**
- **12h45 – 13h15 : Présentation des HAKAS au niveau de l'accueil**
- **13h30 – 15h15 : Matches dans les mêmes zones que le matin (cf. tableau et plan d'implantation)**
- **15h15 : Passage à l'accueil pour déposer les chasubles (adultes et enfants) distribuées le matin et récupérer les récompenses du Conseil Départemental.**
IMPORTANT : compter les chasubles enfants (3 x 10 ou 4 x 10) avant de nous les redonner.

En amont de la journée :

- **Préparer un HAKA**
- **Trouver des accompagnateurs (2 par classe en plus de l'enseignant-e). Les informer de leur rôle (gestion d'une équipe – accompagnement aux sanitaires – respect des partenaires et adversaires – accompagnement d'un enfant blessé à l'hôpital en cas d'évacuation)**



- **Constituer des équipes mixtes (1 couleur de chasubles leur sera attribuée par vos soins à votre arrivée). Pour connaître le nombre d'équipes à constituer pour votre classe consultez les tableaux, pages suivantes.**
- **Sensibiliser les élèves et les familles à l'élaboration d'un « pique-nique 0 déchet ou presque »**
- **Informers les familles sur la sortie (pas de bijoux ni de montres – tenue de sport – pique-nique – protection solaire – protection contre la pluie...)**

Le jour de la rencontre :

Disposer

- **des PAI et des traitements**
- **d'une trousse de secours pour les petites blessures**
- **des coordonnées des familles**

Les déplacements aux toilettes se font sous la surveillance d'un-e adulte.



ATTRIBUTION DES ZONES DE JEU Lundi 3 juin 2024

NOM	Prénom	Niveau	Effectif Nb d'équipes		Ecole	Ville	Zone de Jeu
BALLESTRA	Solène	ULIS	9	1	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone A
OUAHRANI	Morgane	CP	11	2	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
BARBAULT	Angelique	CP	23	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
JEANNIN	Kévin	CP	22	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
LE BRUN	Mewen	CP	23	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
FUSEY	Veronique	CE2	25	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone B
MERTENS	Christelle	CE1	22	3	LES NOYERS	SUCY EN BRIE	Zone B
CORRE	Pascale	CE2	23	3	LES NOYERS	SUCY EN BRIE	Zone B
NSIMBA	Laure	CE1	22	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone B
AVRIL	Pauline	CE2	25	3	BOIS CLARY	BOISSY ST LEGER	Zone C
YVONNET	Cécile	CE2	24	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone C
FAVIER	Véronique	CE2	25	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone C
LAZIRI	Nabila	CE2	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone C
JOACHIM	Stéphane	CE2	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone C
BERNARDI	Nadine	CM1	22	3	BOIS CLARY	BOISSY ST LEGER	Zone D
ARAGO	Avila	CM2	21	3	LEO ORVILLE	CRETEIL	Zone D
BENZAOUCHE	Maria	CM1/CM2	21	3	MARCEL CACHIN	VALENTON	Zone D
BOUAOUAD	Noura	CM2	20	3	MARCEL CACHIN	VALENTON	Zone D
COMMUNEAU	Aurélien	CM2	19	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone D
BOYER	Dorothee	CM1	20	3	BOIS CLARY	BOISSY ST LEGER	Zone E
FROMENTIN	Hervé	CP/CM2	13	2	BOIS CLARY	BOISSY ST LEGER	Zone E
PRUVOT	SABRINA	CM1/CM2	23	3	LEO ORVILLE	CRETEIL	Zone E
ETIENNE	Charline	CM2	25	4	LES NOYERS	SUCY EN BRIE	Zone E
SCAGLIA	Sophie	CM2	23	3	BOIS CLARY	LIMEIL BREVANNES	Zone F
BESSE	Marlène	CM2	21	3	MARTINE SOULIE	CRETEIL	Zone F
BAZE	Romain	CM2	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone F
NOEL	Gaëlle	CM2	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone F

78 lots des 10 chasubles



ATTRIBUTION DES ZONES DE JEU Mardi 4 juin 2024

NOM	Prénom	Niveau	Effectif		Ecole	Ville	Zone de Jeu
			Nb	d'équipes			
ROSSIGNOL	Anne	CP	21	3	LES NOYERS	SUCY EN BRIE	Zone A
MARCHAND	Helene	CP/CE1	20	3	LES NOYERS	SUCY EN BRIE	Zone A
BOUDAR	Ilham	CE1	19	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
BARBOUCHE	ZINA	CE1	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone A
PIEDNOEL	Cecile	CE1	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone B
PIAUD	Sophie	CE1	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone B
Baudouin	Cecile	CE1	20	3	JULES FERRY	VILLENEUVE ST GEORGES	Zone B
FOURCHY	Catherine	C2/CM2	25	3	ARISTIDE BRIAND B	CHARENTON LE PONT	Zone B
CORROTTE	Nathan	CE2/CM1	24	3	ROMAIN GARY	THIAIS	Zone B
BROCH	Catherine	CM1/CM2	25	3	ARISTIDE BRIAND B	CHARENTON LE PONT	Zone C
GLORIEUX	Charly	CM1	22	3	PAUL LANGEVIN	IVRY SUR SEINE	Zone C
CHARVET	Mélina	CM1/CM2	25	3	LES CHARMILLES	MANDRES LES ROSES	Zone C
PELLETIER	Emmanuelle	CM1/CM2	22	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone C
PAIN	Sylvie	CM1	25	3	ROMAIN GARY	THIAIS	Zone C
MONTCHANIN	Adeline	CM1	21	3	PAUL LANGEVIN	IVRY SUR SEINE	Zone D
LOVIGHI	Aude	CM1	25	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone D
DUMOULIN	JULIE	CM1	24	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone D
KERBOUA	Nawel	CM1	24	3	ROMAIN GARY	THIAIS	Zone D
DUPERRIER	Sabrina	CM2	20	3	PAUL LANGEVIN	IVRY SUR SEINE	Zone E
POPHILLAT	Nathalie	CM2	28	4	LES CHARMILLES	MANDRES LES ROSES	Zone E
ROBERT	Agnès	CM2	24	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone E
FOUCAULT	Thierry	CM2	31	4	LES BRUYERES	SUCY EN BRIE	Zone E
TOUSSAINT	Myriam	CM2	18	3	PAUL LANGEVIN	IVRY SUR SEINE	Zone F
BELLENGER	Fanny	CM2	28	4	LES CHARMILLES	MANDRES LES ROSES	Zone F
ISSNER	Julia	CM2	25	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone F
FIOR	Nathalie	CM2	27	3	LA PIE	ST MAUR DES FOSSES	Zone F
PAULA	Sandra	CM2	30	4	LES BRUYERES	SUCY EN BRIE	Zone F

85 lots de 10 chasubles



MODALITÉS DES MATCHS

Durée des matchs : 2 fois 5 minutes

Règles du rugby « Toucher 2 secondes » (disponibles sur le site de l'Usep 94 – Ressources – Téléchargement – Rugby – 02 Outils-préparation-scola-rugby)

Sur le terrain : 2 équipes mixtes de 5 joueurs (les joueurs supplémentaires de l'équipe sont remplaçant-e-s. Les changements de joueurs se font à la mi-temps, sauf en cas de blessure)

Les remplaçant-e-s

- Ils-elles s'occupent de la feuille de marque.
- Ils-elles lancent le chronomètre.
- Ils-elles gèrent les cartes coup de pouce coup d'éclat.
Quand une équipe a 2 points d'avance, on demande à cette équipe si elle préfère prendre une carte coup de pouce ou coup d'éclat. Alors on propose une carte coup d'éclat ou coup de pouce selon ce qu'elle a choisi. On lit la carte et la règle est mise en place immédiatement.

En début et en fin de match, les équipes se serrent la main.

ARBITRAGE :

- éducateurs-trices,
- enfants ayant joué ce rôle lors des modules mis en place dans les classes
- enseignant-e-s,
- membres de l'équipe.

Les adultes veillent à ce que les matchs se déroulent dans le respect de tous.